

WANTED TEAMPLAYER!

SIGMATEK zählt weltweit zu den führenden Herstellern von kompletten Automatisierungssystemen für den industriellen Maschinen- und Anlagenbau. Wir lieben und leben Automatisierungstechnik. Das macht uns aus, das treibt uns an. Werden auch Sie Teil unseres Teams.

Für unsere Zentrale in Lamprechtshausen/Salzburg suchen wir einen:

Programmierer für Bildverarbeitungssysteme SMT (m/w/d)

Sie passen perfekt in unser engagiertes Team, wenn Sie technisch versiert, flexibel und zuverlässig sind. Teamwork wird bei uns großgeschrieben. Es erwartet Sie ein sicherer Arbeitsplatz mit leistungsgerechter Entlohnung.

Ihre Aufgaben:

- Erstellen von Prüfprogrammen für optische Inspektionssysteme SPI / AOI / EFA
- Pflege der AOI / EFA Datenbank
- Laufende Optimierung bestehender Programme
- Erstellen von Statistiken und Ableitung von Verbesserungsmaßnahmen
- Durchführung von Optimierungs- und Standardisierungsprojekten
- Laufende, enge Abstimmung mit angrenzenden Abteilungen

Ihr Profil:

- Abgeschlossene Ausbildung im Bereich Elektronik (Lehre, Fachschule, HTL oder entsprechende Berufserfahrung)
- Kenntnisse bzw. Erfahrung im SMT-Bereich von Vorteil
- Kenntnisse im Bereich Bildverarbeitung von Vorteil
- SAP-Kenntnisse von Vorteil
- Sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Teamfähigkeit und Belastbarkeit

Wir bieten:

- Sicherer Arbeitsplatz im familiengeführten Unternehmen mit einem zukunftssicheren Tätigkeitsfeld
- Onboarding Programm und umfangreiche Einschulung durch einen erfahrenen Mentor
- Vielfältiges Aufgabengebiet mit Spezialisierungsmöglichkeit entsprechend Ihrer Interessen und Stärken
- Umfassendes Aus- und Weiterbildungsprogramm
- Gute Verkehrsanbindung sowie Mitarbeitererevents

Wir bieten Ihnen für diese Position eine Entlohnung laut Kollektivvertrag, Überzahlung je nach Ausbildung, Qualifikation und Erfahrung.

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung – **online** oder per E-Mail an jobs@sigmatek.at.
SIGMATEK GmbH und Co KG, Sigmatekstraße 1, 5112 Lamprechtshausen